Rahmenbedingungen SOKOBAN

Soll:

* Grundspiel (min. 3 Originalprobleme)
* Zeitbegrenzung
* Speichern, Reload Spielstand
* Undo, Redo
* Sackgasse erkennen und anzeigen
* Selbstständig zu gewähltem Block (Dejkstra, Breitensuche)

Kann:

* Spielproblem erstellen (Rückwärtsspielen)
* Computer findet selber Lösungen (Solver)
* Spielzüge begrenzen
* Features einbauen beim Spiel wie z.B. Feder, welche Block wieder wegschiebt